

Términos y condiciones para el programa de recompensas denominado

“CON NESTLÉ GANAR SABE A GOL”

MADISON AGENCY PARTNERS, S.A. DE C.V. con domicilio en Dr. José María Vértiz No. 1183, Colonia Letrán Valle, Alcaldía Benito Juárez C.P. 03650 Ciudad de México, pone a disposición del público en general los siguientes Términos y Condiciones para participar a través de WhatsApp y Web App.

A fin de poder dar uso y ser acreedores de alguno de los beneficios del presente programa, los usuarios de Whatsapp y Web App deberán de aceptar y dar total cumplimiento a los términos y condiciones y Aviso de privacidad, mismos que podrán ser consultados en todo momento en: <https://ganarsabeagol.com/tyc>

1. PROGRAMA DE RECOMPENSAS

DEFINICIONES:

WhatsApp: Aplicación multiplataforma accesible desde dispositivos móviles y de escritorio donde estará disponible el Programa de Recompensas “Con Nestlé ganar sabe a gol”.

WEBAPP: Sitio web que se ejecuta desde un navegador a través de la url <https://ganarsabeagol.com>

CATÁLOGO: Dentro de la WebApp existirá un catálogo de beneficios el cual podrás consultar dentro del apartado “CANJEAR MIS GOLES”, cada Incentivo tendrá un valor en puntos que establecerá el organizador, el mismo podrá cambiar por lo que es responsabilidad del usuario revisar disponibilidad y valor en el catálogo.

BENEFICIOS: Beneficios ofrecidos por Madison dentro de la WebApp y que los Usuarios podrán intercambiar a través de los goles acumulados. Los Beneficios serán distribuidos en tres zonas (PLATA, ORO Y PLATINO) según el valor de los mismos, podrán variar de disponibilidad favor de consultar el Catálogo de Beneficios, en el apartado “CANJEAR MIS GOLES”.

HORARIO DE VALIDACIÓN DE GOLES: El horario de validación de los tickets para asignación de goles será de lunes a domingo de 10:00 am a 22:00 horas. Si tu registro se realiza a partir de las 20:01 horas, tu proceso de validación iniciará a las 10 am del día siguiente pudiendo visualizar los goles asignados a partir de las 12 del día.

GOLES: puntos que te serán asignados por las compras de productos Nestlé que realices, estos “GOLES” los podrás canjear por algún incentivo, ni tienen valor monetario alguno. Los Goles podrán ser canjeados a partir del primero de febrero de 2026 y hasta el 31 de marzo de 2026, pasada esta fecha los goles se perderán y no podrán ser canjeados ni intercambiados por valor en efectivo.

PERFIL: Sección dentro de la aplicación donde los usuarios podrán encontrar su saldo en goles.

PRODUCTOS PARTICIPANTES: Productos Nestlé participantes enlistados en el anexo “1”

PROGRAMA: Programa de Recompensas, es el Programa de beneficios organizado y del cual es responsable **MADISON AGENCY PARTNERS, S.A. DE C.V.** En este programa los consumidores participantes podrán acumular puntos (goles) e intercambiarlos por beneficios a partir del primero de febrero de 2026.

PROMOCIONES ESPECIALES: mecánicas adicionales al funcionamiento regular del Programa, estas contarán con términos y condiciones independientes al presente documento, los cuales deberán contar con la aceptación de los consumidores que deseen participar, mismas que podrán ser consultadas en los siguientes numerales:

1. WALMART: "CON NESTLÉ Y WALMART GANAR SABE A GOL."
2. CHEDRAUI: "CON NESTLÉ Y CHEDRAUI GANAR SABE A GOL."
3. REGIONALES: "CON NESTLÉ Y REGIONALES GANAR SABE A GOL."
4. SAM'S: "CON NESTLÉ Y SAM'S GANAR SABE A GOL."
5. OXXO : "CON NESTLÉ Y OXXO GANAR SABE A GOL."
6. FARMACIAS: "CON NESTLÉ Y FARMA GANAR SABE A GOL."
7. MAYORISTAS: "CON NESTLÉ Y MAYORISTAS GANAR SABE A GOL."

USUARIO: Persona física, mayor de edad, de nacionalidad mexicana, o que acredite legal estancia dentro de territorio mexicano que se registre a través de Whatsapp o WebApp y participe de manera legítima en el Programa "**CON NESTLÉ GANAR SABE A GOL**", quien adquiera como mínimo un producto Nestlé participante. Quedan excluidos compras amparadas en tickets emitidos por LA COMER.

ZONA PLATA: Beneficios de gama básica donde podrás seleccionar artículos de hogar, membresías, monederos electrónicos, artículos deportivos, tarjetas de videojuegos o tarjetas de regalos.

ZONA ORO: Beneficios de gama media donde podrás seleccionar artículos electrónicos, de tecnología o monedero electrónicos.

ZONA PLATINO: Beneficios de gama superior donde podrás encontrar electrónicos, membresías o monederos electrónicos.

AVISO DE PRIVACIDAD: es el documento electrónico mediante el cual el responsable del tratamiento de datos personales informa al titular de dichos datos qué información se recaba, con qué finalidad, cómo será utilizada, protegida y compartida, así como los derechos que le asisten y los mecanismos para ejercerlos, mismo que podrá ser consultado en el **ANEXO 2**.

VIGENCIA Y TERRITORIALIDAD DEL PROGRAMA

El presente programa es de cobertura nacional, en territorio mexicano, y tendrá una vigencia a partir del 16 de enero de 2026 al 31 de marzo de 2026.

REGISTRO DE USUARIO

REGISTRO DE USUARIO POR WHATSAPP

- A) Realiza la compra mínima de un producto Nestlé participante enlistados en el anexo 1 de las presentes bases, deberás de conservar el ticket de compra o la envoltura del producto.

- B) Por medio de la aplicación de WhatsApp, envía la palabra “HOLA” a través de un mensaje de texto al número: 5593020710. O bien,
- C) Escanea el código QR que podrás encontrar en el material publicitario del programa en los establecimientos participantes, dicho código te dirigirá al WhatsApp del programa en el cual deberás de enviar la palabra “HOLA”, o iniciar la conversación.
- D) Recibirás el URL correspondiente para que des tu aceptación a los términos y condiciones y aviso de privacidad.
- E) Posteriormente, El ChatBot te solicitará datos de usuario como: Nombre completo, fecha de nacimiento, Código Postal, género y correo electrónico.
 - a. El teléfono del cual se reciban los mensajes de texto, también será considerado como parte de la información del participante y por ende dato personal a tratar.
- F) Por completar tu registro podrás descargar el Recetario digital de Nestlé por una sola ocasión.
- G) Posteriormente podrás registrar tus compras y te preguntarán si cuentas con un número de ticket (te entregaron comprobante de compra) o número de lote (en caso de que el establecimiento no te haya generado comprobante de tu compra).
- H) En caso de que hayas seleccionado la opción “cuento con ticket”, Chatbot te solicitará que envíes una fotografía legible de tu ticket de compra, analizará la información contenida en el mismo y te dará un resumen a fin de que te cerciores que la información contenida en el ticket es la correcta, en caso de que detectes inconsistencias, Chatbot te solicitará envíes los productos y el precio de los productos no identificados. Una vez que la información esté correcta, chatbot agradecerá tu registro informándote que en el plazo de 2 horas (dentro del horario de validación) podrás visualizar en tu perfil de la WebApp los Goles acumulados.

****No serán tomados en cuenta tickets de compra emitidos por LA COMER.**

- I) En caso de que hayas seleccionado la opción registro de Lote, Chatbot te enviará un código único, el cual deberás de escribir con plumón negro indeleble en el empaque abierto del producto Nestlé, posteriormente le tomarás una fotografía y la enviarás a ChatBot. Una vez que la información esté correcta, chatbot agradecerá tu registro informándote que en el plazo de 2 horas (dentro del horario de validación) podrás visualizar en tu perfil de la WebApp los Goles acumulados.

REGISTRO DE USUARIO POR WEBAPP

- a) Realiza la compra mínima de un producto Nestlé participante enlistados en el anexo 1 de las presentes bases, deberás de conservar el ticket de compra o la envoltura del producto.
- b) Ingresa al sitio web www.ganarsabeagol.com
- c) Posteriormente deberás de ingresar
 - Nombre y Apellidos
 - Teléfono celular
 - Fecha de nacimiento
 - Correo electrónico
 - Código Postal
 - Género
- d) Deberás de dar lectura y aceptar los términos y condiciones y el aviso de privacidad, posteriormente
- e) Recibirás vía whatsapp un código único de verificación, ingrésalo y después inicia sesión.

f) Una vez que hayas iniciado sesión de manera voluntaria podrás completar tu registro ingresando, sin embargo, este paso no es obligatorio hasta en tanto no canjees un premio, y en su caso, solo aplica para los premios físicos:

- Ciudad
- Estado
- Dirección: Calle, número exterior, número interior
- Colonia
- Alcaldía
- Referencias
- Número de contacto para entrega de premios
- Productos favoritos Nestlé

**Para el canje de incentivos físicos será necesario que completes el perfil.

Confirma los datos registrados y obtén 35 Goles.

g) Por completar tu registro podrás descargar el Recetario digital de Nestlé.

REGISTRO DE TICKET EN WEBAPP

Dirígete a la sección Registrar Compra, posteriormente selecciona la opción “Subir Ticket”, sube una fotografía del ticket que ampare la compra de cualquier producto Nestlé participante, posteriormente podrás visualizar la información capturada por el sistema y se te preguntará si la información capturada del ticket de compra es la correcta, si tu respuesta es afirmativa deberás de seleccionar la casilla “SÍ”, en caso de que la información sea incorrecta, deberás capturar de forma manual los productos y montos que no hubiesen sido identificados.

Realizados los pasos anteriores, en un lapso no mayor a 2 horas (dentro del horario de validación) podrás visualizar los goles asignados por el ticket registrado.

Una vez enviada la información a que hace referencia el párrafo anterior, el beneficio logrado será a elección del participante y será una de las recompensas instantáneas (beneficio promocional con un aliado) de los descritos en la Tabla de Recompensas Instantáneas con Aliados descrita más adelante, que el participante podrá hacer efectivo como se indica en la misma Tabla.

**No serán tomados en cuenta tickets de compra emitidos por LA COMER.

REGISTRO DE LOTE EN WEBAPP

Dirígete a la sección Registrar Compra, posteriormente selecciona la opción “Subir Lote”, para registrar tu producto a través de webapp se te enviará un código único que deberás escribir con plumón negro indeleble en el empaque abierto del producto Nestlé, sube la fotografía donde se vea claramente el producto participante con el código que recibiste ya escrito. Una vez que se haya recibido de manera correcta la información se te notificará que en un plazo no mayor a 2 horas (dentro del horario de validación) podrás ver en tu perfil de la WebApp los goles acumulados.

Una vez enviada la información a que hace referencia el párrafo anterior, el beneficio logrado será a elección del participante y será una de las recompensas instantáneas (beneficio promocional con un aliado) de los descritos en la Tabla de Recompensas Instantáneas con Aliados descrita más adelante, que el participante podrá hacer efectivo como se indica en la misma Tabla.

MI PERFIL

Dentro de la WebApp, encontrarás una sección denominada “MI PERFIL”, en la cual podrás:

- a) Editar mi perfil, donde podrás seleccionar la foto de perfil (prediseñadas)
- b) Editar los datos previamente registrados, con excepción de nombre y correo electrónico. La edición de éstos será total responsabilidad del usuario, mismos que serán considerados para la entrega de premios y acreditación de personalidad.
- c) Consultar historial de participación;
 - Mis compras: Historial de tickets y/o lotes registrados, fecha de registro, estatus de validación y los goles que fueron otorgados.
 - Beneficios; despliega el historial de los goles canjeados por recompensa, la fecha en que se realizó el canje, la recompensa seleccionada, status de entrega, código de seguimiento y el total de goles que se han canjeado.
 - Goles; te desplegará el total de goles obtenidos, los goles gastados, y los goles disponibles.
 - Suma Goles Adicionales; mostrará un listado de dinámicas para obtener goles extras, así como el estatus de participación de cada una.
 - Registro completo de perfil;
 - Código de Referidos.
 - Goles directos por ticket de compra.

CÓDIGO DE REFERIDOS

- a) Se generarán códigos únicos de manera aleatoria para que el participante registrado pueda compartirlo entre sus contactos.
- b) Compartir el código entre tus contactos, tendrás seis medios para hacerlo: X (antes Twitter) , WhatsApp y correo electrónico.
- c) Ingresar código de referido; deberás de ingresar el código que te compartieron, en caso de que el código sea válido, se te sumarán 35 goles a tu cuenta una vez que tu referido haya registrado una compra válida, en caso contrario, visualizaras la leyenda “CÓDIGO DE REFERIDOS INVÁLIDO”.
- d) Los participantes podrán acumular un máximo de 3,500 goles compartiendo su código con hasta 100 personas.
- e) El participante no podrá ingresar su propio código para sumar goles.

ACUMULACIÓN DE GOLES

- a) Acumularás tus primeros diez goles al completar tu registro.
- b) Si tu registro es por ticket, se te asignará 1 gol (punto) por cada \$1 (peso) de compra en productos Nestlé participantes, la asignación de puntos se verá reflejado dentro de un lapso

de 2 horas (dentro del horario de validación) después de que hayas registrado tu ticket de compra.

- c) Si tu registro es por lote de producto, se te asignarán 10 goles por cada producto Nestlé participante registrado.
- d) Cada participante podrá acumular hasta 32,000 goles durante la vigencia del presente programa.

GOLES ADICIONALES POR TICKET DE COMPRA.

Podrás sumar goles adicionales si registras un ticket de compra con las siguientes características. Los goles directos por ticket de compra excluyen a los registros efectuados a través de lote de producto, por lo que no se generarán goles “directos”.

| Canal | Cliente | Ticket minimo | Goles por cumplimiento de monto min |
|---------------|---|---------------|-------------------------------------|
| Autoservicios | Calimax | \$ 200.00 | 20 |
| | Casa Ley | \$ 200.00 | 20 |
| | Chedraui | \$ 200.00 | 20 |
| | Al Super | \$ 200.00 | 20 |
| | HEB | \$ 200.00 | 20 |
| | Merco | \$ 200.00 | 20 |
| | SMART | \$ 200.00 | 20 |
| | WalMart | \$ 200.00 | 20 |
| | Bodega Aurrera | \$ 200.00 | 20 |
| Clubes | Sam's | \$ 499.00 | 50 |
| Conveniencia | Oxxo | \$ 80.00 | 8 |
| eCommerce | Amazon | \$ 250.00 | 25 |
| | Mercadolibre | \$ 250.00 | 25 |
| | Uber | \$ 250.00 | 25 |
| | Rappi | \$ 250.00 | 25 |
| Farmacias | Farmacias Benavides | \$ 250.00 | 25 |
| | Farmacia San Pablo | \$ 250.00 | 25 |
| | Farmacias Del Ahorro | \$ 250.00 | 25 |
| | Farmacias Guadalajara | \$ 250.00 | 25 |
| | Farmacias YZA | \$ 250.00 | 25 |
| Mayoreo | Casa Alonso De Cuernavaca, S.A. de | \$ 200.00 | 20 |
| | Central de Viveres Del Sureste S.A | \$ 200.00 | 20 |
| | Nieto Comercial y Cia.s A.c.v. | \$ 200.00 | 20 |
| | Proveedora De Abarrotes Rivera, | \$ 200.00 | 20 |
| | Distribuidora Vigil Toscano, S.A. | \$ 200.00 | 20 |
| | Abarrotera Sanchez, S.A. de C.V. | \$ 200.00 | 20 |
| | Abarrotes Monterrey, S.A. de C.V. | \$ 200.00 | 20 |
| | Almacenes Ibarra, S.A. de C.V. | \$ 200.00 | 20 |
| | Mas Bodega Y Logistica, S.A. de (lconn) | \$ 200.00 | 20 |
| | Mayoreo de Abarrotes JM, S.A. de C.V. (Jm) | \$ 200.00 | 20 |
| | Absteecedora Comercial del Parral S.A de C.V | \$ 200.00 | 20 |
| | Comercial Trevino, S.A. de C.V. | \$ 200.00 | 20 |
| | Union Para Compras de Comerciantes (Unpaco) | \$ 200.00 | 20 |
| | Leche 19 Diecinueve Hermanos SA de | \$ 200.00 | 20 |
| | Dapsa Mayorista y Cia, S. de R.L. | \$ 200.00 | 20 |
| | Abarrotera Del Duero, S.A. de C.V. | \$ 200.00 | 20 |
| | Scorpion Distribuidor Mayorista, | \$ 200.00 | 20 |
| | Productos de Consumo Z, S.A. de C.V. (Pitico) | \$ 200.00 | 20 |
| | Abarrotera Avila, S.A. de C.V. | \$ 200.00 | 20 |
| | Distribuidora El Florido, S.A. de C.V. | \$ 200.00 | 20 |
| | Fruteria Welton, S.A. de C.V. | \$ 200.00 | 20 |
| | Compania Mayorista De Abarrotes, (Dipepsa) | \$ 200.00 | 20 |
| | Proveedora Del Panadero, S.A. de. (Panadero (Duno)) | \$ 100.00 | 10 |
| | Super San Francisco de Asis, S.A. (San Francisco (Super Aki)) | \$ 200.00 | 20 |
| | Super Willy 's, S.A. de C.V. (Coma (Willy 's)) | \$ 100.00 | 10 |
| | Abarrotes San Luis, S.A. de C.V. | \$ 200.00 | 20 |
| | Los Anicetos, S.A. de C.V. | \$ 200.00 | 20 |
| | Tiendas Garces, S.A. de C.V. | \$ 200.00 | 20 |
| | Servicio Comercial Garis, S.A. de | \$ 200.00 | 20 |
| | Grupo Zorro Abarrotero S.A. de C.V. | \$ 200.00 | 20 |
| | Decasa del Centro S.A. de C.V. | \$ 200.00 | 20 |

Para poder disfrutar de este beneficio adicional, es indispensable que ya estés inscrito en el programa de recompensas.

CANJE DE GOLES

A partir del primero de febrero de 2026 y hasta el 31 de marzo de 2026 canjea los goles que hayas acumulado. Entra a tu perfil desde la WebApp, consulta el total de goles que tengas acumulados, posteriormente dirígete a la sección: “**Canjear mis goles**” donde podrás visualizar los diferentes beneficios con el número de goles que necesitarás para canjearlo.

Los beneficios a los cuales se hace referencia estarán distribuidos de la siguiente manera:

ZONA PLATA: beneficios que requieren de 1 gol hasta 4,000 para canjearlos.

ZONA ORO: beneficios que requieren de 4,001 goles hasta 10,000 para canjearlos.

ZONA PLATINO: beneficios que requieren de 10,001 goles hasta 32,000 para canjearlos.

El catálogo se actualizará semanalmente a partir del primero de febrero de 2026, sin embargo, cada participante podrá únicamente redimir 1 incentivo a la semana conforme a la disponibilidad, durante la vigencia del presente programa .

Una vez que selecciones el incentivo que desees canjear:

Si es un beneficio físico se desplegará el menú de “Actualizar mis datos” donde se solicitarán los siguientes datos:

- Dirección (calle, número exterior, número interior)
- Código Postal
- Colonia
- Alcaldía
- Referencias
- Número de contacto para entrega de premio
- Foto de Identificación Oficial Vigente
- Aceptar Aviso de Privacidad

Darás click en el botón “confirmar dirección” y se desplegará una pantalla donde se mostrará el beneficio seleccionado, folio de seguimiento y tiempo de entrega aproximado.

Posterior se procederá al envío del incentivo seleccionado, el cual será enviado por medio de paquetería en un plazo no mayor de 45 días hábiles.

Si es un beneficio digital el participante recibe su beneficio 48 horas hábiles posterior a solicitar su canje a través de un código único el cual se podrá redimir en tienda física o en la página oficial del establecimiento.

Para la entrega de incentivos cuyo canje sea de 5000 goles o más se solicitará al participante el envío de una fotografía de su identificación oficial vigente. Se desplegará una pantalla donde podrá subir la foto.

Ya que hayas intercambiado tus goles por el incentivo seleccionado, se descontarán de tus goles disponibles.

Podrás dar seguimiento al estado de tu recompensa en MI PERFIL / HISTORIAL DE MIS COMPRAS / RECOMPENSAS.

CANCELACIÓN DE CANJE.

Si realizaste un canje y seleccionaste el incentivo incorrecto y deseas llevar a cabo la cancelación del canje efectuado, dentro de las 24 horas naturales siguientes en que se efectuó el canje satisfactoriamente, dentro de la WebApp dirígete a la sección contacto, selecciona la opción WhatsApp la cual te llevará al chat de asistencia, o bien, selecciona la opción mail para enviar un correo electrónico.

Sin importar la opción elegida, deberás proporcionar nombre completo según tu registro, posteriormente se te asignará un folio de seguimiento, posteriormente deberás de indicar que deseas llevar a cabo la cancelación de un canje, debiendo proporcionar la siguiente información:

Teléfono;

Folio de seguimiento;

Canje que se desea cancelar;

Motivo de cancelación;

Una vez proporcionada la información anterior, se procederá a efectuar la cancelación del canje seleccionado, si éste fue satisfactorio, dentro de las siguientes 5 horas en que efectuaste tu petición, y se procederá a la reasignación de los goles.

En caso de que tu canje no sea satisfactorio, dentro de las siguientes cinco horas se te notificarán las causas del rechazo.

**** LA CANCELACIÓN DE CANJES ÚNICAMENTE ES APLICABLE A PREMIOS FÍSICOS.**

Información importante

Todos los detalles, descripciones y valor en puntos, así como cualquier otra información relacionada con los Beneficios y/o Servicios que aparecen en la Aplicación son de carácter general únicamente. Los Beneficios que aparezcan en la Aplicación podrán variar de disponibilidad favor de consultar el Catálogo de Beneficios.

TOTAL DE BENEFICIOS

Los beneficios estarán limitados a un total de 7,010 (Siete mil diez). Estos se distribuirán proporcionalmente durante la vigencia del Programa.

| Zona | Premio | Descripción | Cantidad |
|------------|--|---|----------|
| Zona Plata | Freidora de aire Oster, 10 litros | Freidora de aire Oster, 10 litros, CKSTAFOV3-013 | 100 |
| Zona Plata | Balón conmemorativo 26 (Mundial) | Balón conmemorativo 26 (Mundial) | 250 |
| Zona Plata | Gorra franjas Selección Nacional 26 (Adidas) | Gorra franjas Selección Nacional 26 (Adidas) | 200 |
| Zona Plata | Tarjeta videojuegos \$200 (Nintendo) | El saldo solo puede canjearse usando una cuenta Nintendo en Nintendo eShop y otros servicios de compra de Nintendo para adquirir juegos y otros contenidos. Valido únicamente con cuentas Nintendo de México. Se requiere una cuenta Nintendo para adquirir este código. Visita https://accounts.nintendo.com para crear tu cuenta Nintendo. Aplica el Acuerdo de usuario de la cuenta Nintendo. Es posible que se requiera el uso de accesorios o programas compatibles (se venden por separado) para usar el contenido descargado. Al introducir el código en Nintendo eShop, el saldo de la tarjeta será asociado con tu Cuenta Nintendo, y no será transferible. No quedara un saldo remanente en la tarjeta tras su uso. El saldo de la tarjeta únicamente se puede usar en una sola Cuenta Nintendo. Existe un límite máximo del saldo que puede tener una Cuenta Nintendo y por ese motivo, es posible que no se pueda canjear la tarjeta temporalmente. Esta tarjeta no es recargable. El saldo de tarjeta no se puede canjear por dinero en efectivo ni es reembolsable a menos que lo requiera la ley. El saldo de la tarjeta no será reemplazado por Nintendo ni por su distribuidor en caso de que la tarjeta se pierda o sea robada. Vigencia 30 de abril del 2026 | 550 |
| Zona Plata | Tarjeta videojuegos \$500 (Nintendo) | El saldo solo puede canjearse usando una cuenta Nintendo en Nintendo eShop y otros servicios de compra de Nintendo para adquirir juegos y otros contenidos. Valido únicamente con cuentas Nintendo de México. Se requiere una cuenta Nintendo para adquirir este código. Visita https://accounts.nintendo.com para crear tu cuenta Nintendo. Aplica el Acuerdo de usuario de la cuenta Nintendo. Es posible que se requiera el uso de accesorios o programas compatibles (se venden por separado) para usar el contenido descargado. Al introducir el código en Nintendo eShop, el saldo de la tarjeta será asociado con tu Cuenta Nintendo, y no será transferible. No quedara un saldo remanente en la tarjeta tras su uso. El saldo de la tarjeta únicamente se puede usar en una sola Cuenta Nintendo. Existe un límite máximo del saldo que puede tener una Cuenta Nintendo y por ese motivo, es posible que no se pueda canjear la tarjeta temporalmente. Esta tarjeta no es recargable. El saldo de tarjeta no se puede canjear por dinero en efectivo ni es reembolsable a menos que lo requiera la ley. El saldo de la tarjeta no será reemplazado por Nintendo ni por su distribuidor en caso de que la tarjeta se pierda o sea robada. Vigencia 30 de abril del 2026 | 350 |
| Zona Plata | Uber Eats \$150 | Para canjear la Tarjeta de Regalo en la aplicación Uber, siga los siguientes pasos: Ingrese a la sección de Pago y seleccione la opción de "Agregar Método de Pago" y posteriormente "Tarjeta de Regalo". Recuerda que también puedes usar tu saldo Uber en UberEATS. Consulta T&C en: https://www.uber.com/legal/es/document/?country=mexico&lang=es&name=uber-gift-cards-terms-of-use . Vigencia 30 de abril del 2026 | 900 |

| | | | |
|------------|--|--|------|
| Zona Plata | Código digital ViX Premium mensual | Válida únicamente para el servicio ViX PREMIUM en el territorio de México. Esta tarjeta no es de crédito ni débito. El importe total se acreditará a tu cuenta de ViX PREMIUM al momento del canje. No reembolsable o intercambiable por dinero en efectivo. Los términos y condiciones se aplican y están disponibles en https://vix.com/es-es/legal/terminos-de-uso ; el uso de esta tarjeta constituye la aceptación de estos. Vigencia 30 de abril del 2026 | 375 |
| Zona Plata | Código digital Netflix \$300 | Tarjeta de regalo electrónica de Netflix ("eGift") por \$300.00 (trescientos pesos 00/100) Las tarjetas de regalo de Netflix no vencen, tal como se indica en el dorso de cada tarjeta. Las tarjetas de regalo no son reembolsables. Una vez que se aplica una tarjeta de regalo de Netflix a una cuenta, puedes ver Netflix hasta que la tarjeta se quede sin saldo. Las tarjetas de regalo no se pueden recargar. Para mayor información, consulte los Términos y Condiciones del servicio en https://www.netflix.com/mx/. Vigencia 30 de abril del 2026 | 650 |
| Zona Plata | Código digital Starbucks por \$250 | Tarjeta de regalo electrónica de Starbucks ("eGift") con valor de \$250.00 MXN. El usuario podrá utilizar el código una vez que se le haya entregado. Trata esta Tarjeta digital como efectivo. Registra tu Tarjeta digital en nuestra página web starbucks.com.mx o rewards.starbucks.mx . Consulta tu saldo en las tiendas participantes Starbucks en México, en nuestra app, en nuestra página o directamente al 800 288 0888. Tu Tarjeta digital Starbucks sólo puede ser utilizada como medio de pago en compras realizadas en tiendas participantes (confirma en nuestra página web la lista de países y tiendas participantes Starbucks). Sin fecha de expiración. Esta Tarjeta digital no es de crédito. No puede ser canjeada por dinero en efectivo. Puedes proteger el saldo de tu Tarjeta digital, registrándola en starbucks.com.mx o en rewards.starbucks.mx . Términos y condiciones disponibles en nuestra página web. El uso de la presente Tarjeta digital constituye la aceptación de sus términos y condiciones Emitida por Café Sirena, S. de RL de CV. Vigencia 30 de abril del 2026 | 650 |
| Zona Plata | Código digital Innovasport \$500 | El saldo de la Tarjeta de Regalo Innovasport podrá utilizarse en tiendas físicas Innovasport y en innovasport.com. Aplican términos y condiciones disponibles en www.innovasport.com La tarjeta puede usarse en distintas compras hasta agotar su saldo dentro de su vigencia. Vigencia 30 de abril del 2026 | 1000 |
| Zona Plata | Cinépolis: 2 entradas sala tradicional con combo de 2 refrescos medianos y palomitas grandes | La entrada tradicional aplica en formatos 2D. No aplica en IMAX, Macro XE, formato 3D, 4DX, CinemaPark, Salas Junior ni Salas PLUUS. No aplica en premieres, estrenos o eventos especiales. No acumulables con promociones, convenios o programas vigentes. Vigente dentro del territorio de la República Mexicana. No aplican los folios para contenido alternativo, anime y conciertos. Vigencia 30 de abril del 2026 | 700 |
| Zona Plata | Código digital Liverpool \$500 | El Monedero Electrónico de Ventas Corporativas Liverpool no podrá ser canjeado por dinero en efectivo ni podrá ser abonado en una cuenta de crédito. Las compras hechas con el Monedero Electrónico Liverpool de Ventas Corporativas no podrán ser facturadas. El Monedero Electrónico de Ventas Corporativas Liverpool no se puede utilizar para recibir promociones de bonificaciones. Liverpool no se hará responsable en caso de robo o extravío del Monedero Electrónico, ni tampoco por el mal uso que se haga de ella en virtud de su poder liberatorio. El Monedero Electrónico de Ventas Corporativas Liverpool no podrá ser utilizado para compras en tiendas y sitio web de Suburbia. En caso de solicitar una devolución se deberá conservar el Monedero Electrónico físico de Ventas Corporativas. Vigencia 30 de abril del 2026 | 200 |

| | | | |
|------------|---|---|-----|
| Zona Plata | Código digital Coppel \$500 | Válido únicamente en tiendas físicas Coppel. No aplica para la compra de motos, tiempo aire, pago de servicios o abonos. Solo podrá usarse un cupón de Dinero Electrónico por cada compra; los cupones no son acumulables y su saldo podrá utilizarse de forma total o parcial hasta agotar el monto, así como para adquirir un artículo de mayor valor pagando la diferencia con otra forma de pago. Vigencia 30 de abril del 2026 | 400 |
| Zona Plata | Código digital Liverpool \$2,000 | El Monedero Electrónico de Ventas Corporativas Liverpool no podrá ser canjeado por dinero en efectivo ni podrá ser abonado en una cuenta de crédito. Las compras hechas con el Monedero Electrónico Liverpool de Ventas Corporativas no podrán ser facturadas. El Monedero Electrónico de Ventas Corporativas Liverpool no se puede utilizar para recibir promociones de bonificaciones. Liverpool no se hará responsable en caso de robo o extravío del Monedero Electrónico, ni tampoco por el mal uso que se haga de ella en virtud de su poder liberatorio. El Monedero Electrónico de Ventas Corporativas Liverpool no podrá ser utilizado para compras en tiendas y sitio web de Suburbia. En caso de solicitar una devolución se deberá conservar el Monedero Electrónico físico de Ventas Corporativas. Vigencia 30 de abril del 2026 | 20 |
| Zona Plata | Código digital Coppel \$2,000 | Válido únicamente en tiendas físicas Coppel. No aplica para la compra de motos, tiempo aire, pago de servicios o abonos. Solo podrá usarse un cupón de Dinero Electrónico por cada compra; los cupones no son acumulables y su saldo podrá utilizarse de forma total o parcial hasta agotar el monto, así como para adquirir un artículo de mayor valor pagando la diferencia con otra forma de pago. Vigencia 30 de abril del 2026 | 40 |
| Zona Plata | Jersey oficial Selección Mexicana 26 (Aficionado) | Jersey oficial Selección Mexicana 26 (Aficionado) | 300 |
| Zona Plata | Asador de carbón Go-Anywhere, 1,032 cm ² | Asador de carbón Go-Anywhere, 1,032 cm ² | 50 |

| Zona | Premio | Descripción | Cantidad |
|----------|--|---|----------|
| Zona Oro | Daewoo Smart TV LED DAW40FR 40" | Daewoo Smart TV LED DAW40FR, 40", resolución Full HD de 1920 × 1080 píxeles, sistema operativo Roku OS, HDMI x2 y USB 2.0. | 35 |
| Zona Oro | Proyector multimedia Full HD de 250 ANSI lm con Bluetooth Steren | Proyector multimedia Full HD de 250 ANSI lm con Bluetooth, proyección de hasta 150", 2 entradas HDMI (jack), 1 entrada HDMI (plug), 1 entrada AV 3.5 mm, 1 entrada USB, 1 entrada microSD, 1 salida de audio AUX 3.5 mm, plug micro USB para recargar móviles e incluye control remoto. PRO-380 STEREN. | 100 |

| | | | |
|----------|----------------------------------|---|----|
| Zona Oro | Código digital Liverpool \$3,000 | El Monedero Electrónico de Ventas Corporativas Liverpool no podrá ser canjeado por dinero en efectivo ni podrá ser abonado en una cuenta de crédito. Las compras hechas con el Monedero Electrónico Liverpool de Ventas Corporativas no podrán ser facturadas. El Monedero Electrónico de Ventas Corporativas Liverpool no se puede utilizar para recibir promociones de bonificaciones. Liverpool no se hará responsable en caso de robo o extravío del Monedero Electrónico, ni tampoco por el mal uso que se haga de ella en virtud de su poder liberatorio. El Monedero Electrónico de Ventas Corporativas Liverpool no podrá ser utilizado para compras en tiendas y sitio web de Suburbia. En caso de solicitar una devolución se deberá conservar el Monedero Electrónico físico de Ventas Corporativas. Vigencia 30 de abril del 2026 | 10 |
| Zona Oro | Código digital Coppel \$3,000 | Válido únicamente en tiendas físicas Coppel. No aplica para la compra de motos, tiempo aire, pago de servicios o abonos. Solo podrá usarse un cupón de Dinero Electrónico por cada compra; los cupones no son acumulables y su saldo podrá utilizarse de forma total o parcial hasta agotar el monto, así como para adquirir un artículo de mayor valor pagando la diferencia con otra forma de pago. Vigencia 30 de abril del 2026 | 20 |
| Zona Oro | Samsung Galaxy Watch7, 40 mm | Samsung Galaxy Watch7, 40 mm, unisex. Bluetooth, wellness tips, seguimiento de frecuencia cardíaca, monitor de sueño y rastreador de fitness. | 10 |
| Zona Oro | Código digital Liverpool \$4,000 | El Monedero Electrónico de Ventas Corporativas Liverpool no podrá ser canjeado por dinero en efectivo ni podrá ser abonado en una cuenta de crédito. Las compras hechas con el Monedero Electrónico Liverpool de Ventas Corporativas no podrán ser facturadas. El Monedero Electrónico de Ventas Corporativas Liverpool no se puede utilizar para recibir promociones de bonificaciones. Liverpool no se hará responsable en caso de robo o extravío del Monedero Electrónico, ni tampoco por el mal uso que se haga de ella en virtud de su poder liberatorio. El Monedero Electrónico de Ventas Corporativas Liverpool no podrá ser utilizado para compras en tiendas y sitio web de Suburbia. En caso de solicitar una devolución se deberá conservar el Monedero Electrónico físico de Ventas Corporativas. Vigencia 30 de abril del 2026 | 10 |
| Zona Oro | Código digital Liverpool \$5,000 | El Monedero Electrónico de Ventas Corporativas Liverpool no podrá ser canjeado por dinero en efectivo ni podrá ser abonado en una cuenta de crédito. Las compras hechas con el Monedero Electrónico Liverpool de Ventas Corporativas no podrán ser facturadas. El Monedero Electrónico de Ventas Corporativas Liverpool no se puede utilizar para recibir promociones de bonificaciones. Liverpool no se hará responsable en caso de robo o extravío del Monedero Electrónico, ni tampoco por el mal uso que se haga de ella en virtud de su poder liberatorio. El Monedero Electrónico de Ventas Corporativas Liverpool no podrá ser utilizado para compras en tiendas y sitio web de Suburbia. En caso de solicitar una devolución se deberá conservar el Monedero Electrónico físico de Ventas Corporativas. Vigencia 30 de abril del 2026 | 10 |

| Zona | Premio | Descripción | Cantidad |
|--------------|-------------------------------|---|----------|
| Zona Platino | Samsung Galaxy A36 5G, 256 GB | Samsung Galaxy A36 5G, 256 GB de almacenamiento, 8 GB de RAM, pantalla de 6.7", resolución 1080 x 2340 píxeles, procesador Snapdragon 6 Gen 3 a 2.4 GHz, cámara triple de 50 MP + 8 MP + 5 MP, batería de 5,000 mAh y sistema operativo Android 15. | 15 |

| | | | |
|--------------|---|--|----|
| Zona Platino | Código digital Liverpool \$6,000 | El Monedero Electrónico de Ventas Corporativas Liverpool no podrá ser canjeado por dinero en efectivo ni podrá ser abonado en una cuenta de crédito. Las compras hechas con el Monedero Electrónico Liverpool de Ventas Corporativas no podrán ser facturadas. El Monedero Electrónico de Ventas Corporativas Liverpool no se puede utilizar para recibir promociones de bonificaciones. Liverpool no se hará responsable en caso de robo o extravío del Monedero Electrónico, ni tampoco por el mal uso que se haga de ella en virtud de su poder liberatorio. El Monedero Electrónico de Ventas Corporativas Liverpool no podrá ser utilizado para compras en tiendas y sitio web de Suburbia. En caso de solicitar una devolución se deberá conservar el Monedero Electrónico físico de Ventas Corporativas. Vigencia 30 de abril del 2026 | 3 |
| Zona Platino | Consola Nintendo Switch, modelo con pantalla OLED de 7" | Consola Nintendo Switch, modelo estándar con pantalla OLED de 7 pulgadas, soporte ajustable y amplio, versión japonesa, audio mejorado, incluye Joy-Cons y stand | 4 |
| Zona Platino | Samsung Galaxy Z Flip 7 FE, 256 GB | Samsung Galaxy Z Flip 7 FE, 256 GB, 8 GB de RAM, procesador Exynos 2500 y pantalla de 6.7 pulgadas. | 1 |
| Zona Platino | Televisor Daewoo 50" Smart Roku, HD | Televisor Daewoo DAW50UR de 50", Smart Roku, resolución máxima 4K, conectividad Wi-Fi para streaming sin interrupciones y múltiples entradas HDMI (3) para conectar varios dispositivos. | 50 |
| Zona Platino | TV 75" Samsung, Smart TV Crystal 4K UHD | TV Samsung de 75 pulgadas, Smart TV Crystal 4K UHD, modelo UN-75U8200, diseño MetalStream y sistema operativo One UI Tizen. | 2 |
| Zona Platino | Membresía anual Disney+ + HBO + ViX + Smart TV 40 pulgadas | Disney+: Las tarjetas de regalo de Disney pueden ser ofrecidas para la compra o canje en relación con ciertos Servicios Disney, sujetos a términos de servicio adicionales. Los términos y condiciones se aplican y están disponibles en https://disneytermsofuse.com/spanish-latin-american/ HBO: Los términos y condiciones se aplican y están disponibles en https://www.hbomax.com/terms-of-use/es-us ViX: Válida únicamente para el servicio ViX PREMIUM en el territorio de México. Esta tarjeta no es de crédito ni débito. El importe total se acreditará a tu cuenta de ViX PREMIUM al momento del canje. No reembolsable o intercambiable por dinero en efectivo. Los términos y condiciones se aplican y están disponibles en https://vix.com/es-es/legal/terminos-de-uso ; el uso de esta tarjeta constituye la aceptación de estos. Tarjetas expedidas por Televisa, S. de R.L. de C.V. Smart TV AOC 40 Pulgadas LED FHD Roku TV 40S5045 | 1 |
| Zona Platino | Código digital Liverpool \$7,000 | El Monedero Electrónico de Ventas Corporativas Liverpool no podrá ser canjeado por dinero en efectivo ni podrá ser abonado en una cuenta de crédito. Las compras hechas con el Monedero Electrónico Liverpool de Ventas Corporativas no podrán ser facturadas. El Monedero Electrónico de Ventas Corporativas Liverpool no se puede utilizar para recibir promociones de bonificaciones. Liverpool no se hará responsable en caso de robo o extravío del Monedero Electrónico, ni tampoco por el mal uso que se haga de ella en virtud de su poder liberatorio. El Monedero Electrónico de Ventas Corporativas Liverpool no podrá ser utilizado para compras en tiendas y sitio web de Suburbia. En caso de solicitar una devolución se deberá conservar el Monedero Electrónico físico de Ventas Corporativas. | 3 |

| | | | |
|--------------|----------------------------------|---|---|
| Zona Platino | Código digital Liverpool \$8,000 | El Monedero Electrónico de Ventas Corporativas Liverpool no podrá ser canjeado por dinero en efectivo ni podrá ser abonado en una cuenta de crédito. Las compras hechas con el Monedero Electrónico Liverpool de Ventas Corporativas no podrán ser facturadas. El Monedero Electrónico de Ventas Corporativas Liverpool no se puede utilizar para recibir promociones de bonificaciones. Liverpool no se hará responsable en caso de robo o extravío del Monedero Electrónico, ni tampoco por el mal uso que se haga de ella en virtud de su poder liberatorio. El Monedero Electrónico de Ventas Corporativas Liverpool no podrá ser utilizado para compras en tiendas y sitio web de Suburbia. En caso de solicitar una devolución se deberá conservar el Monedero Electrónico físico de Ventas Corporativas. | 1 |
|--------------|----------------------------------|---|---|

RECOMPENSAS INSTANTÁNEAS.

Con independencia de la acumulación de goles, por cada ticket o lote que registres en WebApp o en WhatsApp, podrás elegir uno de los cupones digitales el cual será enviado vía Whatsapp en un lapso no mayor a 24 horas hábiles.

| Aliado | Beneficio promocional | Condiciones |
|-------------|---|--|
| Martí | <p>10% en productos sin descuento usando el cupón especial.</p> <p>Para caja:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ingresa a marti.mx 2. Selecciona los productos de tu preferencia y agrégalos al carrito de compras. 3. Dirígete al proceso de pago 4. Aplica el cupón antes de finalizar la compra. 5. ¡Disfruta tu descuento! | <p>Descuento válido exclusivamente para compras en línea. En caso de que Martí detecte un uso fraudulento o indebido, Martí no aplicará el beneficio sin responsabilidad alguna, para hacer efectivo el beneficio en Martí.mx con su cupón correspondiente, recuerda que únicamente aplica para producto enviado y vendido por Martí. No aplica descuento sobre descuento. No es canjeable por efectivo. Válido exclusivamente del 16 de enero al 30 de abril 2026. Descuento exclusivo para los ganadores de la campaña Con Nestlé Ganar Sabe a Gol. Aplican restricciones por parte del proveedor. Cupón válido en productos SIN DESCUENTO. Descuento válido sin mínimo de compra.</p> |
| Benedetti's | <p>20% de descuento usando el cupón especial.</p> <p>Para canje en sucursal:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Acude a tu sucursal Benedetti's. 2. Elige tus productos. Recuerda que no aplica con precios de promoción. 3. Antes de pagar, menciona que tienes un cupón de descuento y muestra este cupón. 4. ¡Disfruta! | <p>No es válido para el consumo de bebidas. No aplica en conjunto con otras promociones o descuentos. Promoción válida en cualquier sucursal Benedetti's Pizza. Válida en mostrador. Válido en cualquier pizza a precio de lista. No es canjeable por efectivo. No es canjeable por efectivo. Válido exclusivamente del 16 de enero al 10 de junio 2026.</p> |

| | | |
|-------------|---|--|
| +Visión | <p>20% Armazones marcas +Visión. 40% Montajes - paquetes y tratamientos +Visión. 20% Lentes de contacto. 30% Lentes solares de marcas +Visión. 10% Lentes solares marcas internacionales. 10% Accesorios. Usando el cupón especial. Para su canje: Para hacer válido tu cupón, acude a tu sucursal más cercana, presenta este cupón en el mostrador y aprovecha los beneficios exclusivos que tenemos para ti.</p> | <p>Válido en: Compras directas en cualquiera de nuestras sucursales a nivel nacional, excepto las ubicadas en LABORATORIOS "EL CHOPO". Mínimo de compra \$2,000.00. Examen de la vista: SIN COSTO. Estos beneficios no son combinables con otros descuentos o promociones, a excepción del programa de lealtad. Vigencia del 16/01/2026 al 16/06/2026</p> |
| Enviaflores | <p>15% de descuento en compra mínima de \$450.00 usando el cupón especial. Para canje: 1. Ingresa a enviaflores.com 2. Si ya tienes una cuenta, inicia sesión con tu usuario y contraseña; si no, regístrate en la página con un correo electrónico y teléfono. 3. Selecciona el estado y la ciudad donde deseas enviar tu regalo. 4. Elige el arreglo en el catálogo (puedes buscar por costo, tipo de flor, ocasión, etc.). 5. Selecciona la fecha de entrega, presiona "Agregar al carrito" y, en el carrito de compra, verás la opción "Cupón de descuento". 6. Ingresa el código ENVIAGOLES, presiona "Aplicar" y luego continúa con el pedido. 7. Agrega los datos de envío, bloque de entrega y el mensaje para la tarjeta. 8. Selecciona tu método de pago y ¡listo!</p> | <p>Descuento válido exclusivamente para compras en línea. Válido en la compra mínima de \$450.00. Válido una vez por usuario y/o por cuenta. No válido con otras promociones ni especial de la semana. Los cupones no son válidos para entregas y pedidos los días: 14 de febrero (San Valentín), 10 de mayo (día de las madres), 21 de marzo, 21 de septiembre (días de flores amarillas) y día del padre. Puede haber cambios en descuento y en catálogo en las fechas del 1 al 15 de febrero y del 1 al 12 de mayo. No aplica en costo de envío. Cupón no intercambiable por dinero en efectivo. Los productos podrán variar según su disponibilidad, de acuerdo al estado y ciudad de envío. Válido exclusivamente del 16 de enero al 30 de abril de 2026.</p> |

****EL PARTICIPANTE DEBERÁ SUJETARSE A LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DE CADA CUPÓN, MISMO QUE SON AJENOS AL PRESENTE PROGRAMA DE RECOMPENSAS.**

PREGUNTAS FRECUENTES

Sección dentro de la WebApp que abrirá una nueva pestaña dentro del navegador en la cual se podrán consultar las preguntas más comunes respecto al funcionamiento del presente programa "CON NESTLÉ GANAR SABE A GOL".

CONTACTO

La presente sección te desplegará los medios de contacto para la atención a usuarios, mismos que serán a través de dos medios de comunicación, ambos de Lunes a Domingo de 9:00 a.m. a 18:00 p.m.

- WhatsApp, se abrirá el chat de contacto en la plataforma donde se te brindará la atención que se requiera.
- Correo electrónico; se abrirá la aplicación de mail predeterminada con la dirección de correo contacto@ganarsabeagol.com a la cual deberás de enviar tu petición.

PRODUCTOS NESTLÉ

Productos Nestlé participantes enlistados en el ANEXO 1.

RESTRICCIONES

- a. La inscripción al presente programa incluye la lectura y aceptación de los presentes Términos y Condiciones.
- b. Un ticket de compra sólo puede ser utilizado en original, no se permite participación con fotocopias, ni reimpressiones.
- c. Si el responsable del programa detecta que un participante utiliza o registra el mismo ticket de compra en dos o más ocasiones, el participante será descalificado del programa y sin poder reclamar ningún incentivo; detecta que un participante pretende utilizar un duplicado o copia de un ticket de compra que ya ha sido utilizado por sí mismo o por otro usuario, ambos participantes serán descalificados del programa y sin derecho al reclamo de incentivo alguno.
- d. No serán registrables lotes cuya fecha de caducidad sea inferior al 15 de enero de 2026.
- d. Los beneficios no son negociables y no podrán ser canjeados o cambiados por ningún otro bien, ni por su valor en efectivo y en caso de que alguno de los beneficios no pueda ser entregado por causas ajenas al responsable del programa y/o que no se encuentre en el mercado, será sustituido por otro incentivo similar y equivalente.
- e. El responsable del programa se reserva el derecho de solicitar en físico la totalidad de tickets o empaques de productos que se hubiesen registrado en el Programa de recompensas, lo anterior para cerciorarse sobre la legitimidad del registro del usuario.
- f. Los participantes a partir del **primero de febrero de 2026** sólo podrán canjear un beneficio por semana conforme a la disponibilidad de los mismos durante la vigencia de la presente promoción.
- f. Los datos para poder registrarse son proporcionados bajo responsabilidad de los usuarios por lo que el responsable del programa no podrá ser responsable en caso de que se hayan aportado con error en el momento de su registro en el programa.
- g. Dos personas que residan o no en el mismo domicilio y que sean familiares hasta tercer grado, no podrán ser ganadores de más de un incentivo.
- h. La validación de los tickets se llevará a cabo mediante herramientas tecnológicas automatizadas y avanzadas. A pesar de los esfuerzos para asegurar su precisión, existen factores externos del responsable, de manera enunciativa mas no limitativa, calidad de imagen, resolución, conexión a internet o tráfico del servidor que puedan generar márgenes de error. De lo anterior, el responsable se reserva el derecho de revisar y ajustar cualquier validación que no cumpla con los criterios establecidos.
- i. Con la intención de dejar a salvo el derecho de todos los usuarios equitativa, se comunica que **serán motivos de descalificación los siguientes;**

- Que una misma persona participe en nombre de otras personas aun siendo familiares o conocidos. El Registro es estrictamente individual,
- Que una misma persona utilice dos o más cuentas de correo electrónico diferentes,
- Que una misma persona utilice dos o más números de teléfono celular,
- Que una misma persona ingrese datos de dos o más domicilios diferentes, o de personas diferentes, o de terceras personas,
- Que dos o más personas utilicen un mismo ticket de compra o código de validación,
- Que dos o más personas tengan el mismo domicilio
- Que utilice o pretenda utilizar el mismo ticket de compra o código de validación en dos o más ocasiones, o por dos o más personas.
- Que se registre o pretenda registrarse aportando datos, información, documentos, códigos de validación, tickets falsos o alterados o editados o de terceras personas.

GARANTÍAS

Para el caso de que en alguno de los beneficios no haya disponibilidad, podrá ser sustituido por otro similar y del mismo valor a juicio del organizador del Programa.

No se ofrecen garantías sobre los beneficios ofrecidos. Sin embargo, estarán a lo dispuesto directamente por la garantía o póliza del fabricante o importador.

MODIFICACIONES

El presente programa de recompensas podrá ser suspendido, cancelado o modificado total o parcialmente, en cualquier momento dando el aviso correspondiente a los usuarios de la misma forma en las que se les dio a conocer el presente programa, así como por medio de publicación respectiva en la pagina web: <https://ganarsabeagol.com/tyc>